

U-Check+

교수용 매뉴얼

contents

1 교수용 전자출결 앱

01 소개	01
02 지원하는 단말기	01
03 App 설치 방법	01
04 최초 실행 화면	02 - 03
05 로그인 화면	03
06 화면 및 인터페이스 소개	04
07 설정 화면	05 - 07
08 다국어 지원 기능	08

2 웹 기반 출결관리 시스템

01 로그인	09
02 화면 소개	10
03 강의 목록	11
04 주차별 강의 목록	12
05 출결 목록	13
06 수강 학생 관리	13
07 휴보강 신청	14
08 공지사항	15
09 이의신청 관리	15
10 장기결석자 조회	16
11 교수 출강 관리	16

01 소개

강의실에 설치된 Bluetooth Beacon과 연동되어 전자출결 및 다양한 부가 서비스를 제공하는 위치기반 Hybrid 애플리케이션으로서 Android 버전과 iOS 버전을 서비스하고 있습니다.

*매뉴얼에 있는 모든 기능들은 학교에 따라 지원되지 않을 수 있습니다.

02 지원하는 단말기



Android

Android SDK 버전 4.3이상, Bluetooth 4.0 BLE, GPS, 3G/LTE, WIFI를 Native로 정식 지원하는 Android 스마트폰 및 전화 기능이 있는 일부 Android Tablet컴퓨터.



iOS

iPhone 4s 및 이후 출시된 iPhone 으로 iOS 9 이상

* 기타 BlackBerry, Windows Mobile, 심비안, 바다, 타이젠 등의 타 OS에서는 지원하지 않고 있지 않습니다.

* 기기가 Rooting 혹은 Jailbreaking 된 경우, 혹은 변조된 OS 등의 경우 지원되지 않을 수 있습니다.

03 App 설치방법



Android

Google Play Store 에서 'UCheck Plus Professor' 으로 검색 및 다운로드 후 설치



iOS

App Store 에서 'UCheck Plus Professor' 으로 검색 및 다운로드 후 설치

* 지원되지 않는 단말의 경우 검색되지 않을 수 있습니다.

* 다운로드 시 데이터 요금이 발생할 수 있습니다.

* Apple의 앱스토어 정책에 의해 iOS버전은 지역이 대한민국으로 설정된 경우에만 다운로드 가능합니다.
앱스토어에 나타나지 않는 경우에는 설정화면에서 아이폰의 지역을 대한민국으로 변경해 주세요.

04 최초 실행 화면

[그림 1~3]



그림 1

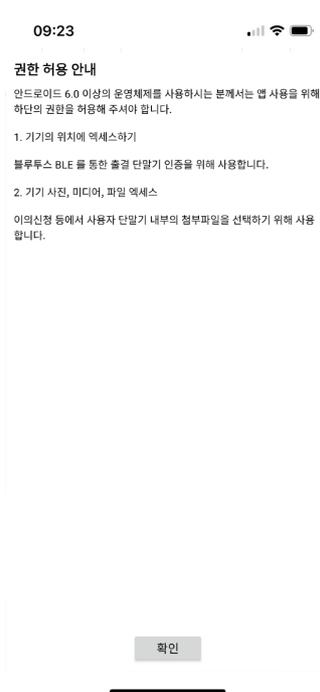


그림 2

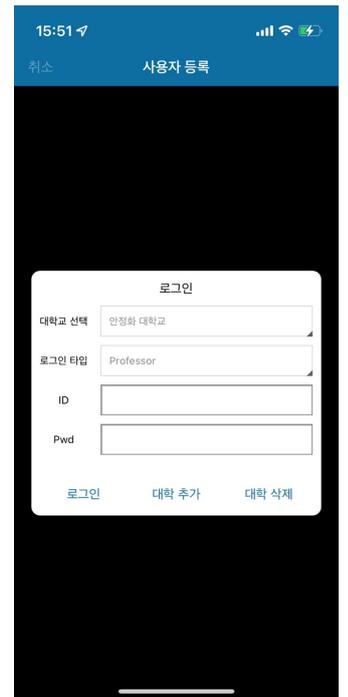


그림 3

최초 실행 시 사용자 등록을 위한 화면입니다.

한번 등록된 대학은 사용자가 명시적으로 초기화 할 때까지 다시 묻지 않으며 디바이스 내부에 저장되어 계속 사용됩니다.

그림 1 로고 화면으로 단말기 검증 및 초기화를 수행합니다.

이 과정에서 기기의 Bluetooth 기능이 비활성화되어 있다면 활성화합니다.

Android의 경우 자동으로 활성화되며 iOS의 경우 비활성화되어 있다면 사용자가 활성화해 주어야 합니다.

그림 2 사용자 대학이 등록되어 있지 않다면 대학교 등록 화면으로 이동합니다.

하단의 대학 목록 중에서 자신의 대학을 선택하거나 상단 검색창에서 직접 입력하여 검색 후 하단의 [등록] 버튼으로 등록합니다.

상단 검색창에서 입력시마다 입력한 내용이 포함된 대학 목록이 하단에 노출됩니다.

* 교수용 앱은 학생용 앱과는 달리 한 교수님이 여러 대학 정보를 등록하여 각 대학 정보간 전환해 사용하는 것이 가능합니다.

Android 6.0 마시멜로 버전 이상에서는 Google의 강화된 보안 정책으로 인해 최초 실행 시 사용자에게 권한 허용 여부를 실행 시 재확인합니다.

확인하는 권한과 목적은 다음과 같습니다.

- * 이 기기의 위치에 액세스하기
-> 출결 단말기 검색에 필요합니다. 이 권한을 거절하시면 출결단말기와 관련된 기능을 이용하실 수 없습니다.
- * 기기 사진, 미디어, 파일 액세스 -> 파일 첨부 시 필요한 권한입니다.

05 로그인 화면

[그림 4~6]

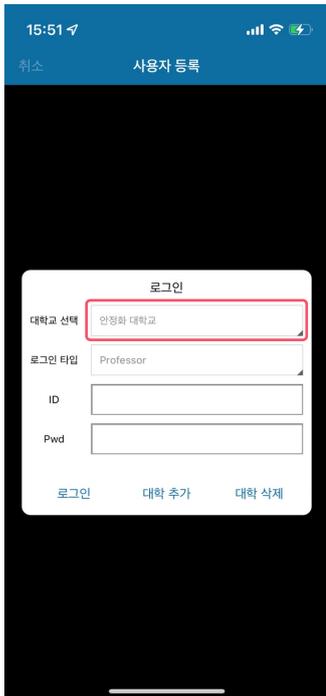


그림 4

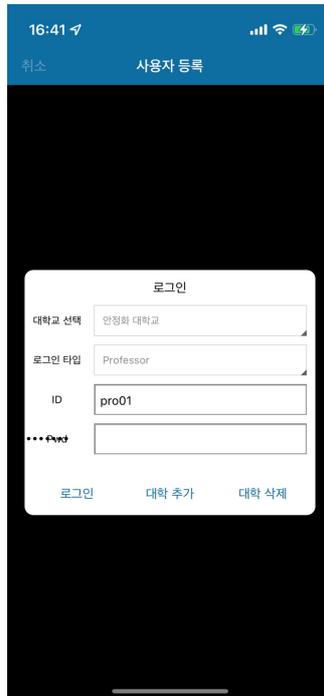


그림 5

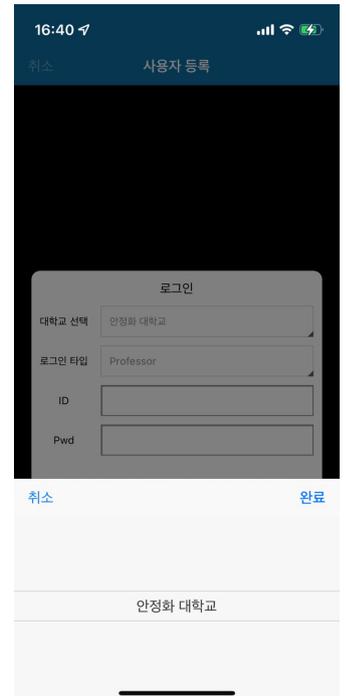


그림 6

그림 4 로그인 정보가 등록되어 있지 않거나 로그인 시간이 만료되었다면 로그인 화면으로 이동합니다.

붉은 색 박스로 표시한 부분을 눌러 접속하실 대학교를 하나 선택하고 아이디와 비밀번호를 입력 후 하단 좌측의 [로그인] 버튼으로 로그인합니다.

- * 대학목록은 그림 6 처럼 사용자가 추가한 목록이 모두 출력됩니다.

출강 등으로 대학 추가가 필요한 경우 [대학 추가] 버튼을 눌러 새로운 대학을 추가하실 수 있습니다.

착오로 선택된 대학이나 불필요한 대학이 있다면 해당 대학을 선택하고 하단의 대학 삭제 버튼을 통해 삭제하실 수 있습니다.

- * 한 번 로그인 된 로그인 정보는 기기에 저장되어 다음 실행 시 자동으로 로그인을 시도합니다.

06 화면 및 인터페이스 소개

[그림 7~9]



그림 7



그림 8

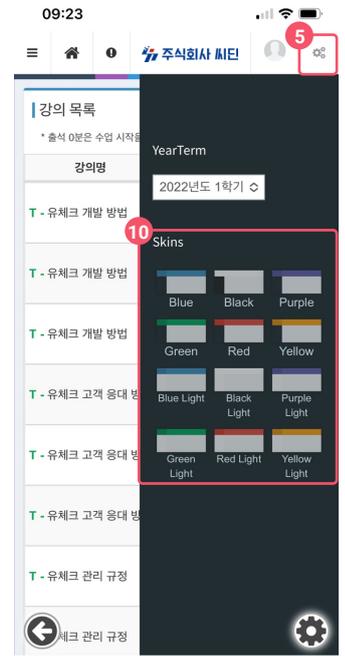


그림 9

상기 화면은 진입 시 최초로 나타나는 화면으로 웹 화면입니다. UCheckPlus for Professor는 Hybrid 앱이며 웹 기반 출결관리 시스템과 동일한 화면을 사용하고 있습니다. 따라서 웹 기반 출결관리 시스템에서 제공하는 대부분의 기능을 이용할 수 있으며 후술하는 웹 기반 출결관리 시스템 항목에서 같이 설명합니다.

* 디바이스 방향에 따라 가로 모드도 지원하고 있습니다.

- ① 슬라이드 메뉴 오픈 버튼: [그림 2]의 슬라이드 메뉴를 토글합니다.
- ② 대학명: 현재 접속한 대학명이 노출됩니다.
- ③ 홈 화면: 첫 페이지로 이동합니다.
- ④ 계정 정보: 현재 접속한 사용자의 정보를 확인하거나 로그아웃 할 수 있습니다.
- ⑤ 화면 설정: 사용자 언어 및 컬러 테마를 지정할 수 있는 메뉴를 토글합니다.
- ⑥ 콘텐츠 영역: 현재 선택한 메뉴의 콘텐츠를 표시합니다.
- ⑦ 백 버튼: 이전 화면으로 이동합니다. Android의 Back 버튼과 기능이 동일합니다.

* PC용 웹 브라우저에서는 나타나지 않습니다.

- ⑧ 설정화면 버튼: 설정화면으로 이동합니다.

* PC용 웹 브라우저에서는 나타나지 않습니다.

- ⑨ 슬라이드 메뉴: 다른 화면으로 이동할 수 있는 슬라이드 메뉴입니다.
- ⑩ 화면 설정 메뉴: 사용자 언어 및 컬러 테마를 지정합니다. 언어는 한국어와 영어 두가지를 지원하며 컬러 테마는 12가지를 지원하고 있습니다.

07 설정 화면

설정화면을 누르거나 웹 화면을 종료하면서 설정화면으로 이동을 선택하면 진입할 수 있습니다.

설정화면에서는 사용자 아이디 관련 설정이나 교수 출강 체크 등을 수행하실 수 있는 메뉴를 제공합니다.

[그림 10]

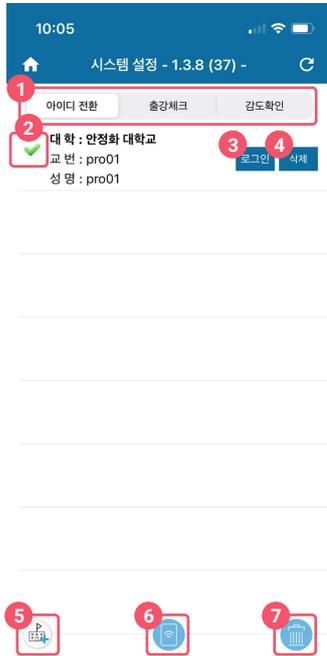


그림 10

(1) 사용자 전환

저장된 로그인 정보 확인, 추가 또는 삭제하거나 다른 아이디로 전환하여 로그인을 수행합니다.

- ① 메뉴 전환 탭: 아이디 전환과 출강체크 간 메뉴를 전환합니다. 탭을 클릭하시거나 화면을 좌우로 스와이프하여 전환 할 수 있습니다.
- ② 로그인 정보 아이템: 로그인 정보를 표시합니다. 한 번 이상 로그인에 성공한 로그인 정보는 기억되어 다음 로그인 전환 시 쉽게 전환할 수 있습니다.
- ③ 현재 로그인 정보 아이템의 정보로 로그인 상태를 전환합니다.
- ④ 현재 로그인 정보 아이템을 삭제합니다.
- ⑤ 다른 로그인 정보를 추가합니다.
- ⑥ Phone to Phone 화면으로 이동합니다.
- ⑦ 사용자 로그인 정보를 모두 삭제하고 앱을 최초 설치 상태로 되돌립니다.

(2) 출강 체크 *이 기능은 학교에 따라 지원되지 않을 수 있습니다.

현재 로그인 되어있는 교수님의 로그인 정보에 해당하는 강의에 대해 교수님께서도 출강체크를 실시할 수 있습니다.

[그림 11 ~ 13]



그림 11



그림 12

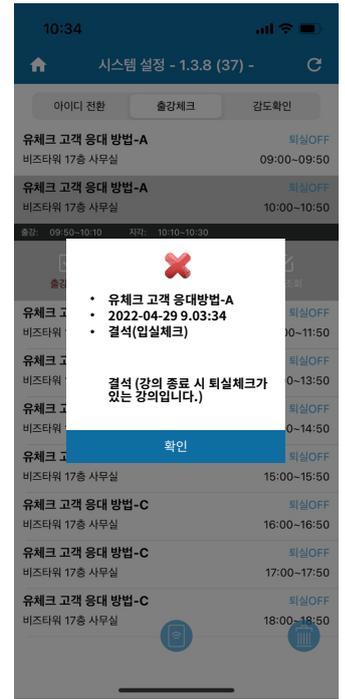


그림 13

입실 체크와 퇴실 체크 두 가지 방법으로 출강 체크를 하실 수 있으며 전자 출결을 사용하지 않거나 강의에 따라 출강 체크만 실시할 경우도 있습니다.

출강 이의신청은 [출강 관리] 메뉴에서 가능합니다.

* 출결 단말이 확인되었으나 통신환경 불량으로 서버로 출강 정보를 전송하지 못하였을 경우 다음 실행 시 실패 정보를 복구하여 출강체크를 하실 수 있습니다.

알림

서버와의 통신이 원활하지 않아 서버로 출결정보를 전송할 수 없습니다.

출석 정보를 현재 단말기에 저장하였다가 통신이 원활할 때 전송하시겠습니까?

취소 확인

- 유체크 고객 응대방법-A
- 2022-04-29 9.03:34
- 결석(입실체크)

결석 (강의 종료 시 퇴실체크가 있는 강의입니다.)

확인

(3) 가상 출결단말기 모드 (Phone to Phone 기능) *이 기능은 학교에 따라 지원되지 않을 수 있습니다.

[그림 14 ~ 16]



그림 14



그림 15



그림 16

교수용 앱에서는 교수님의 스마트폰을 가상의 출결 단말기로 변환하는 기능을 제공하며 주위에 실제 출결 단말 하드웨어가 없더라도 교수님의 스마트폰을 통해 학생들이 출석 인증을 실시하여 출석 체크를 실시할 수 있도록 하는 기능입니다.

* 가상 출결 단말기 모드를 사용하기 위한 최소 스마트폰 사양

Android: Android 5.0 버전(롤리팝) 이상이며 Bluetooth 4.0 LE를 지원하는 스마트폰

iOS: iPhone4s 또는 그 이후 단말기로서 iOS 7.0 버전 이상

08 다국어 지원 기능

UCheck Plus for Professor는 다국어 기능을 제공합니다.

사용자의 기기 언어 설정에 따라 해당하는 언어로 앱에서 사용하는 언어가 자동으로 변경됩니다.

[그림 17~20]

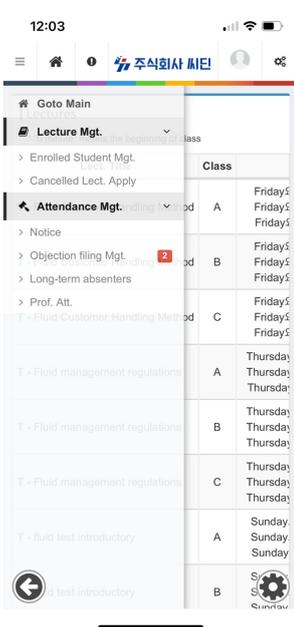


그림 17

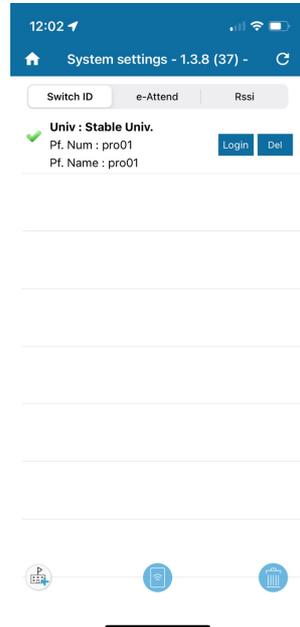


그림 18

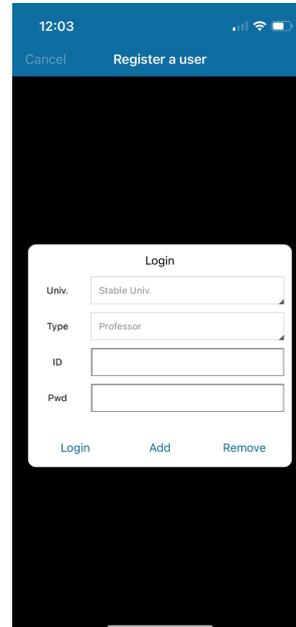


그림 19

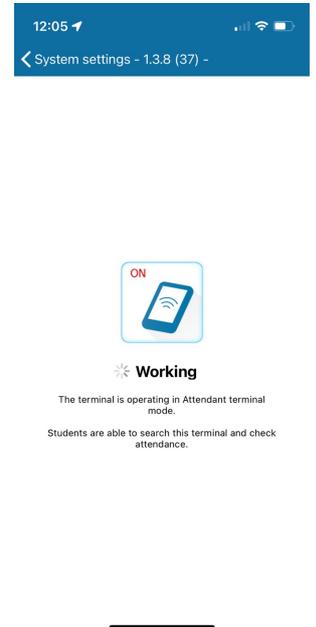


그림 20

현재 한국어와 영어를 지원하고 있으며 다양한 언어를 지속적으로 지원할 예정입니다.

2

웹 기반 출결관리 시스템

01 로그인

출결관리 시스템 또는 모바일 출석부 시스템을 이용하기 위하여 로그인을 합니다.

주식회사 씨던
Location-Based Smart Attendance Check-In System

교수

사용자 ID

비밀번호

로그인

- ① 대학 로고 영역이 표시됩니다.
- ② 상단의 붉은 색 표시된 콤보박스를 선택 후 교수로 지정해 주세요.
- ③ 자신의 아이디 및 비밀번호를 입력하고 [로그인] 버튼을 눌러 로그인합니다.

02 화면 소개

웹 기반 출결관리 시스템의 전반적인 화면과 메뉴를 설명합니다.

2022년도 1학기 -

Copyright © 2016 Sitin, Inc. All rights reserved.

- ① 메뉴바 토글: 교수자가 사용할 메뉴를 활성화 및 비활성화 할 수 있습니다.
- ② 페이지: 화면에 볼 수 있는 개수를 정할 수 있으며 페이지 번호를 입력하면 입력한 페이지로 이동 가능합니다.
- ③ 새로고침: 새로고침 버튼을 누르게 되면 화면에 대한 정보를 갱신할 수 있습니다.
- ④ 메뉴바: 교수용 웹에서 사용할 수 있는 기능 목록입니다.
- ⑤ 페이지바: 다음페이지로 이동할 때 사용할 수 있습니다.
- ⑥ 현재시간: 현재 년월일시분초까지 확인할 수 있습니다.
- ⑦ 접속정보: 현재 어떤 것으로 접속을 했는지 확인할 수 있습니다.
- ⑧ 설정 바: 학기, 언어, 스킨을 변경할 수 있습니다.
- ⑨ 바로가기: 강의에 대하여 출석체크, 출석부 등이 가능합니다.

03 강의목록

주차별 출결기준 및 규정을 변경할 수 있으며 학생출결에 대한 편집할 수 있습니다.

No	전자 출결 사용 여부	교과목코드	강의명	분반	강의개설학과	학점	시간	강의시간	출석/지각/결석	출석체크 / 수정	확인
1		WED	T-유체코 개발 방법	A	씨딘 개발부	3	3	수요일09:00~09:50/비즈타워 17층 사무실 수요일10:00~10:50/비즈타워 17층 사무실 수요일11:00~11:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경, 출석부	
2		WED	T-유체코 개발 방법	B	씨딘 개발부	3	3	수요일13:00~13:50/비즈타워 17층 사무실 수요일14:00~14:50/비즈타워 17층 사무실 수요일15:00~15:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경	출석부
3		WED	T-유체코 개발 방법	C	씨딘 개발부	3	3	수요일16:00~16:50/비즈타워 17층 사무실 수요일17:00~17:50/비즈타워 17층 사무실 수요일18:00~18:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경	출석부
4		FRI	T-유체코 고객 응대 방법	A	씨딘 고객지원부	3	3	금요일09:00~09:50/비즈타워 17층 사무실 금요일10:00~10:50/비즈타워 17층 사무실 금요일11:00~11:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경	출석부
5		FRI	T-유체코 고객 응대 방법	B	씨딘 고객지원부	3	3	금요일13:00~13:50/비즈타워 17층 사무실 금요일14:00~14:50/비즈타워 17층 사무실 금요일15:00~15:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경	출석부
6		FRI	T-유체코 고객 응대 방법	C	씨딘 고객지원부	3	3	금요일16:00~16:50/비즈타워 17층 사무실 금요일17:00~17:50/비즈타워 17층 사무실 금요일18:00~18:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경	출석부
7		THU	T-유체코 관리 규정	A	씨딘 관리부	3	3	목요일09:00~09:50/비즈타워 17층 사무실 목요일10:00~10:50/비즈타워 17층 사무실 목요일11:00~11:50/비즈타워 17층 사무실	출석 : 수업시작 10분 전 ~ 20분 까지 지각 : 수업시작 20분 후 ~ 50분 까지 결석 : 수업시작 50분 후 ~ 종료	출석체크, 출결일괄변경	출석부

① 출석체크: 현재 강의가 있을 경우에 ‘출석체크’ 버튼이 녹색으로 나타나며 클릭 시 학생들의 출결상태를 확인할 수 있으며 편집 및 일괄처리 가능합니다.

No	사진	학번	학생명	학년	소속학과	비고	출결	구분	출석사유	출석시간	Log	출석결과변경
1		embjey	김효섭	1	씨딘 영업부		결석				Log	출석, 지각, 조퇴, 결석

② 출결일괄변경: 출석체크가 완료된 경우에 출결을 변경할 수 있습니다.

출석결과변경 - 수정

출석상태 출석 지각 조퇴 결석

시작 강의일자

종료 강의일자

출석 변경 사유

사유

작업 진행률

에러 로그

③ 출석부: 출결편집, 일괄처리가 가능하며 또한 엑셀출력도 가능합니다.

출석 : O, 지각 : △, 조퇴 : ▲, 결석 : /, 휴강 : -, 출석인정 : ●, 공결 : *, 미출결 : !

	7주			8주			9주			
/06	04/13	04/13	04/13	04/20	04/20	04/20	04/27	04/27	04/27	05/04
2시	5교시	6교시	7교시	5교시	6교시	7교시	5교시	6교시	7교시	5교시
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/
/	/	/	/	/	/	/	/	/	/	/

- a. ‘일자’ 및 ‘교시’를 클릭 시 옆에 대한 출결을 일괄처리가 가능하며 학생 한명씩 출결편집 또한 가능합니다.
- b. ‘출력’ 클릭하게 되면 출석부에 대한 내용을 엑셀로 확인할 수 있습니다.
- c. 수정 후 저장버튼을 클릭해야 수정한 내용이 저장됩니다.

04 주차별 강의목록

강의목록을 클릭하면 주차별 목록이 나오며 퇴실규정 및 강의실 및 시간을 변경할 수 있습니다.

이미 지난 강의는 회색으로 표시가 되며 편집이 불가능합니다.

No	주차	강의일자	시간	강의실	강의	구분	인원체크	출석	지각	조퇴	결석	미출결	전체	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경
1	1-1	2022/03/02(수)	09:00-09:50	비즈타워 17층 사무실	일반	출석		0	0	0	18	0	18	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경
2	1-2	2022/03/02(수)	10:00-10:50	비즈타워 17층 사무실	일반	출석		0	0	0	18	0	18	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경
3	1-3	2022/03/02(수)	11:00-11:50	비즈타워 17층 사무실	일반	출석		0	0	0	18	0	18	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경
4	2-1	2022/03/09(수)	09:00-09:50	비즈타워 17층 사무실	일반	출석		0	0	0	18	0	18	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경
5	2-2	2022/03/09(수)	10:00-10:50	비즈타워 17층 사무실	일반	출석		0	0	0	18	0	18	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경
6	2-3	2022/03/09(수)	11:00-11:50	비즈타워 17층 사무실	일반	출석		0	0	0	18	0	18	출결기준수정	퇴실규정처리	강의실 및 시간 변경

① 해당 강의 전체 기준 수정

a. 해당강의의 전체 출결기준을 설정할 수 있습니다.

출결기준 - 수정

출석시간
 강의시간 분 전 부터 강의시간 분 후 까지

지각시간
 출석시간 이후 분 후 까지

결석시간
 지각 시간 이후부터 수업종료시간까지.

기타
 위 시간 이후에는 출석체크 불가능.

닫기 저장

b. 해당 강의의 전체 퇴실규정을 설정할 수 있습니다.

퇴실규정 - 수정

강의명 유체크 개발 방법 - A

주차 14주차 순번 2

출석유형 출석 출/퇴

퇴실허용시간 수업종료 전 10 분 수업종료 후 10 분

닫기 저장

② 특정 주차 별 기준 수정

a. 목록에 있는 출결기준 수정버튼을 클릭하여 해당 주차의 출결기준을 설정할 수 있습니다.

b. 목록에 있는 퇴실규정처리 버튼을 클릭하여 해당 주차의 퇴실규정을 설정할 수 있습니다.

c. 강의실이나 강의시간을 변경할 수 있으며 검색조건에서 '빈 강의실만 조회' 체크하면 빈 강의실만 조회가능하며 변경된 내용을 공지로 안내할 수 있습니다.

시간 및 강의실 - 수정

변경 전

강의시간 10:00 - 10:50

강의실 비즈타워 17층 사무실 강의실코드 17_office

변경 후

검색조건 빈 강의실만 조회

건물명 전체

강의실 17_office

강의공지 비즈타워 17층 사무실 - 17_office

닫기 저장

05 출결목록

주차별 강의 목록에서 특정 주차를 클릭하여 해당 주차 출결 목록으로 들어올 수 있습니다.

No	사진	학번	학생명	학년	소속 학과	비고	출결	구분	출석 사유	출석시간	Log	출석결과변경
1		embjey	김포섭	1	씨딘 영입부	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
2		hjk	김현지	1	씨딘 고객지원부	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
3		lck1203	임창규	1	씨딘 개발부	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
4		lck1204	윤철휘	1	씨딘 테스트팀	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
5		okju0901	오금주	1	씨딘 관리부	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
6		shkim	김수현	1	씨딘 개발부	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
7		ssamu777	정희창	1	씨딘 영입부	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석
8		stu01	김진명	2	씨딘 테스트팀	!	결석				Log	출석 지각 조퇴 결석

① 조건을 설정하여 특정 출결상태의 학생들을 볼 수 있습니다.

② 기능버튼

a. 일괄체크 버튼을 클릭하여 해당 주차 학생의 출결을 일괄로 수정할 수 있으며, 좌측의 체크박스를 선택하여 특정 학생들의 출결만 일괄처리가 가능합니다.

b. 인증체크 기능을 사용하여 단말기가 설치되지 않은 장소에서도 출석체크가 가능합니다.

③ 학생명 우측에 해당 학생이 무슨 종류의 단말기를 사용하는지 확인할 수 있습니다.

④ Log 버튼을 클릭하여 학생의 출결 변경로그를 확인할 수 있습니다.

⑤ 출석 결과 변경을 클릭하여 해당 학생의 출결을 변경할 수 있습니다.

06 수강 학생 관리

교수자의 학과 학생 전부 확인할 수 있으며 검색을 통하여 원하는 학생을 검색 가능합니다.

No	사진	학번	사용자아이디	학생명	학년	소속 학과	휴대폰번호	학적상태	강의 목록
1		genaring	genaring	개나형	2	코코아 게임과	010	재학	강의 목록
2		gimbab	gimbab	김밥	4	코코아 게임과	010	재학	강의 목록

① 학번을 클릭하면 학생에 대한 상세내용을 확인할 수 있습니다.

② 강의목록은 학생이 수강하는 강의목록을 확인할 수 있습니다.

③ 인증초기화는 학생이 휴대폰을 변경하였을 때 '인증초기화'를 누르면 학생은 다시 휴대폰 인증을 받을 수 있습니다.

07 휴보강 신청

휴보강 신청을 통하여 강의일정을 변경할 수 있습니다.

No	교과목코드	강의명	학과명	분반	주차	순번	강의일자	강의시간	강의실	강의구분	강의실 및 시간 변경	휴보강처리
1	kokoa009	게임컨셉디자인	코코아 게임과	001	1	1	2022/03/04(금)	18:00 - 18:50	강의실 901호	일반	강의실 및 시간 변경	휴보강처리
2	kokoa009	게임컨셉디자인	코코아 게임과	001	1	2	2022/03/08(화)	16:00 - 16:50	강의실 901호	휴강	강의실 및 시간 변경	휴보강 등록
3	kokoa009	게임컨셉디자인	코코아 게임과	001	1	3	2022/03/08(화)	17:00 - 17:50	강의실 901호	휴강	강의실 및 시간 변경	휴보강 취소신청

① 휴강처리에서 휴강 타입은 개인휴강/공식휴강/공휴일로 타입을 선택할 수 있으며 휴강사유를 입력해야만 등록이 가능하고 보강등록에서 검색조건에 ‘빈 강의실만 조회’ 체크를 하신 후 보강할 시간과 강의실을 입력하시면 등록이 가능합니다.

휴강처리

강의명	게임컨셉디자인		
주차	1주차	순번	1
강의일자	2022/03/04(금)	강의시간	18:00 - 18:50

휴강타입: 1 - 개인휴강

휴강사유:

보강등록

검색조건: 빈 강의실만 조회

2022-05-02 강의 시작 시간 ~ 강의 종료 시간

강의실: k901

닫기 저장

② 휴강/보강 취소는 취소 사유를 입력하고 ‘저장’ 버튼을 누르면 바로 취소가 되어집니다.

휴보강 취소 등록

강의명	게임컨셉디자인		
주차	2주차	순번	1

취소 사유:

닫기 저장

③ 휴/대강 계획서는 강의가 휴/대강 한거에 대한 정보를 알려줍니다.

휴(대)강계획서

강의명	게임컨셉디자인 (kokoa009) - 001		
주차	3 - 1		
강의일자	2022/03/18(금) 18:00 - 18:50		
강의실	k901(강의실 901호)		

닫기 출력

08 공지사항

좌측 메뉴에서 공지사항 메뉴로 진입하며 특정 인원에 대해 공지를 작성하여 등록하고 푸시 메시지를 전송할 수 있습니다.

No	번호	공지타입	제목	내용	게시자	공지일시	전송이력
1	10235	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 취소 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-1 반려 사유 : 취소신청 반려합니다	관리자	2021-03-26 09:33:57	발송 대상 (12)
2	10234	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-1 반려 사유 : 반려합니다	관리자	2021-03-26 09:26:01	발송 대상 (12)
3	10215	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 취소 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-3 반려 사유 : 휴보강 취소 신청을 반려하...	관리자	2021-03-25 15:42:44	발송 대상 (12)
4	10212	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-3 반려 사유 : 휴보강 등록을 반려하기 위...	관리자	2021-03-25 15:41:05	발송 대상 (12)
5	10211	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 취소 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-3 반려 사유 : 345	관리자	2021-03-25 15:20:04	발송 대상 (12)
6	10210	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-1 반려 사유 : 123	관리자	2021-03-25 15:20:00	발송 대상 (12)
7	10209	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 취소 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-1 반려 사유 : 22	관리자	2021-03-25 13:42:19	발송 대상 (12)
8	10208	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-2 반려 사유 : 네~ 해드렸습니다	관리자	2021-03-25 09:35:00	발송 대상 (12)
9	10204	강의공지	[게임컨셉디자인] 휴보강 신청이 반려되었습니다.	반려 주자 : 1-1 반려 사유 : 반려	관리자	2021-03-24 16:15:16	발송 대상 (12)
10	10175	휴보강공지	일괄 휴강일이 취소되었습니다.	휴강 일시 : 20210301 휴강 사유 : 12345	수업관리자	2021-03-16 09:44:02	발송 대상 (112)
11	10162	휴보강공지	일괄 휴강일이 취소되었습니다.	휴강 일시 : 20210315 휴강 사유 : ㅋㅋ	관리자	2021-03-15 09:57:11	발송 대상 (112)
12	10161	휴보강공지	일괄 휴강일이 취소되었습니다.	휴강 일시 : 20210315 휴강 사유 : ㅋㅋ	관리자	2021-03-15 09:54:53	발송 대상 (112)
13	10160	휴보강공지	일괄 휴강일이 취소되었습니다.	휴강 일시 : 20210315 휴강 사유 : ㅇㅇ	관리자	2021-03-15 09:44:16	발송 대상 (112)
14	10056	일반	공지test	공지test	관리자	2021-02-04 12:39:50	발송 대상 (96)
15	34	일반	테스트	테스트	관리자	2020-12-31 11:50:03	발송 대상 (96)
16	30	휴보강공지	일괄 휴강일이 취소되었습니다.	휴강 일시 : 20201210 휴강 사유 : 1	관리자	2020-12-10 11:20:03	발송 대상 (96)
17	29	휴보강공지	일괄 휴강일이 등록되었습니다.	휴강 일시 : 20201210 보강 일시 : 20201211 휴강...	관리자	2020-12-10 11:19:50	발송 대상 (96)
18	28	휴보강공지	일괄 휴강일이 등록되었습니다.	휴강 일시 : 20201210 보강 일시 : 20201211 휴강...	관리자	2020-12-10 11:19:29	발송 대상 (96)

- 1 공지타입을 지정하여 특정타입의 공지만 확인할 수 있습니다.
- 2 제목을 클릭하여 해당 공지를 자세히 볼 수 있습니다.
- 3 전송이력 버튼을 클릭하여 해당 공지의 push 전송 이력, 확인 일시 등을 확인할 수 있습니다.

09 이의신청 관리

좌측 메뉴에서 이의 신청 관리를 선택해 진입합니다.

이의 신청이 있을 경우 좌측 메뉴에 이의신청 건수와 함께 표시됩니다.

이 화면에서는 수강 학생들의 이의신청 목록을 확인, 검토하고 출결 결과를 조정해 줄 수 있습니다.

No	학번	학생명	소속학과	교과목코드	강의명	분반	강의일자	강의시간	구분	사유	이의신청상태	변경 후	신청일자	처리일자	철회
1	genaring	개나링	코코아 게임과	kokoa001	코코아 캐릭터 개발	001	2022/03/09	09:00 - 09:50	학생	병원진료 테스트	신청중	결석 ->	2022/03/18 10:35:46		철회

- 1 검색조건들을 활용하여 해당 조건들의 이의신청만 검색할 수 있습니다.
- 2 사유, 이의신청상태를 클릭하여 해당 이의신청의 내용을 자세히 확인하여 처리할 수 있습니다.

10 장기 결석자 조회

검색기능을 이용하여 장기결석자에게 공지메시지를 보낼 수 있으며 장기결석자 명단을 엑셀로 반출할 수 있습니다.

장기 결석자 조회

관리구분 | 계열 | 학과 | 강의 | 학년 | 수업 시작일 | 수업 종료일 | 학생 명 / 학년 | 강의명 | 결석 10회 이상

No	강의명	강의개설학과	교번	교수 명	학점및강의시간	학번	학생 명	학년	소속 학과	출석	지각	결석	지각포함결석	연속 결석	진체
1	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	apeach	아피치	3	코코아 캐릭터과	0	0	22	22	22	22
2	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	con	콘	4	코코아 캐릭터과	0	0	22	22	22	22
3	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	danmuzi	단무지	1	코코아 메신저과	0	0	22	22	22	22
4	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	dorong	도롱뇽	1	코코아 게임과	0	0	22	22	22	22
5	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	durumung	두루뭉	3	코코아 게임과	0	0	22	22	22	22
6	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	frodo	포로도	2	코코아 메신저과	0	0	22	22	22	22
7	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	genaring	개나링	2	코코아 게임과	0	0	22	22	22	22
8	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	gimbab	김밥	4	코코아 게임과	0	0	22	22	22	22
9	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	jayz	제이-젯	2	코코아 메신저과	0	0	22	22	22	22
10	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	nyao	나오	3	코코아 메신저과	0	0	22	22	22	22
11	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	ryan	라이언	2	코코아 캐릭터과	0	0	22	22	22	22
12	게임컨셉디자인-001	코코아 게임과	genaring	개나링	3.00/3.00	tube	투브	4	코코아 캐릭터과	0	0	22	22	22	22
13	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	apeach	아피치	3	코코아 캐릭터과	0	0	27	27	27	27
14	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	con	콘	4	코코아 캐릭터과	0	0	27	27	27	27
15	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	danmuzi	단무지	1	코코아 메신저과	0	0	27	27	27	27
16	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	dorong	도롱뇽	1	코코아 게임과	0	0	27	27	27	27
17	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	durumung	두루뭉	3	코코아 게임과	0	0	27	27	27	27
18	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	frodo	포로도	2	코코아 메신저과	0	0	27	27	27	27
19	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	genaring	개나링	2	코코아 게임과	0	0	27	27	27	27
20	메신저 디자인의 기초-001	코코아 메신저과	nyao	나오	3.00/3.00	gimbab	김밥	4	코코아 게임과	0	0	27	27	27	27

총 108 건 / 6 페이지 - Page 20

11 교수 출강 관리 *이 기능은 학교에 따라 지원되지 않을 수 있습니다.

교수 출강 관리 목록을 조회할 수 있습니다.

교수 출강 관리

No	교과목코드	강의명	분반	강의개설학과	학점및강의시간	강의시간
1	kokoa001	코코아 캐릭터 개발	001	코코아 캐릭터과	3/3	수요일09:00-09:50/캐릭터 LAB실 금요일10:00-10:50/캐릭터 LAB실 금요일11:00-11:50/캐릭터 LAB실
2	kokoa002	캐릭터 연구 방법	001	코코아 캐릭터과	3/3	목요일13:00-13:50/강의실 303호 목요일14:00-14:50/강의실 303호 금요일15:00-15:50/강의실 303호
3	kokoa003	캐릭터 생산 과정	001	코코아 캐릭터과	3/3	월요일16:00-16:50/강의실 901호 월요일17:00-17:50/강의실 901호 화요일18:00-18:50/강의실 901호
4	kokoa004	메신저 학개론	001	코코아 메신저과	3/3	화요일09:00-09:50/캐릭터 LAB실 화요일10:00-10:50/캐릭터 LAB실 화요일11:00-11:50/캐릭터 LAB실
5	kokoa005	메신저 소켓 통신의 원리	001	코코아 메신저과	3/3	수요일13:00-13:50/강의실 303호 수요일14:00-14:50/강의실 303호 목요일15:00-15:50/강의실 303호
6	kokoa006	메신저 디자인의 기초	001	코코아 메신저과	3/3	목요일16:00-16:50/강의실 901호 목요일17:00-17:50/강의실 901호 목요일18:00-18:50/강의실 901호
7	kokoa007	IT환경변화및디지털라이프이해	001	코코아 게임과	3/3	금요일09:00-09:50/캐릭터 LAB실 금요일10:00-10:50/캐릭터 LAB실 금요일11:00-11:50/캐릭터 LAB실
8	kokoa008	C프로그래밍	001	코코아 게임과	3/3	월요일13:00-13:50/강의실 303호 목요일14:00-14:50/강의실 303호 목요일15:00-15:50/강의실 303호
9	kokoa009	게임컨셉디자인	001	코코아 게임과	3/3	화요일16:00-16:50/강의실 901호 화요일17:00-17:50/강의실 901호 금요일18:00-18:50/강의실 901호

총 9 건 / 1 페이지 - Page 20



초판 (2021.12.13)

주 소 | 서울시 영등포구 양평로21길 26 선유도역 1차 아이에스비즈타워 1706호

대표전화 | 02-6925-6005

팩스 | 02-830-5405